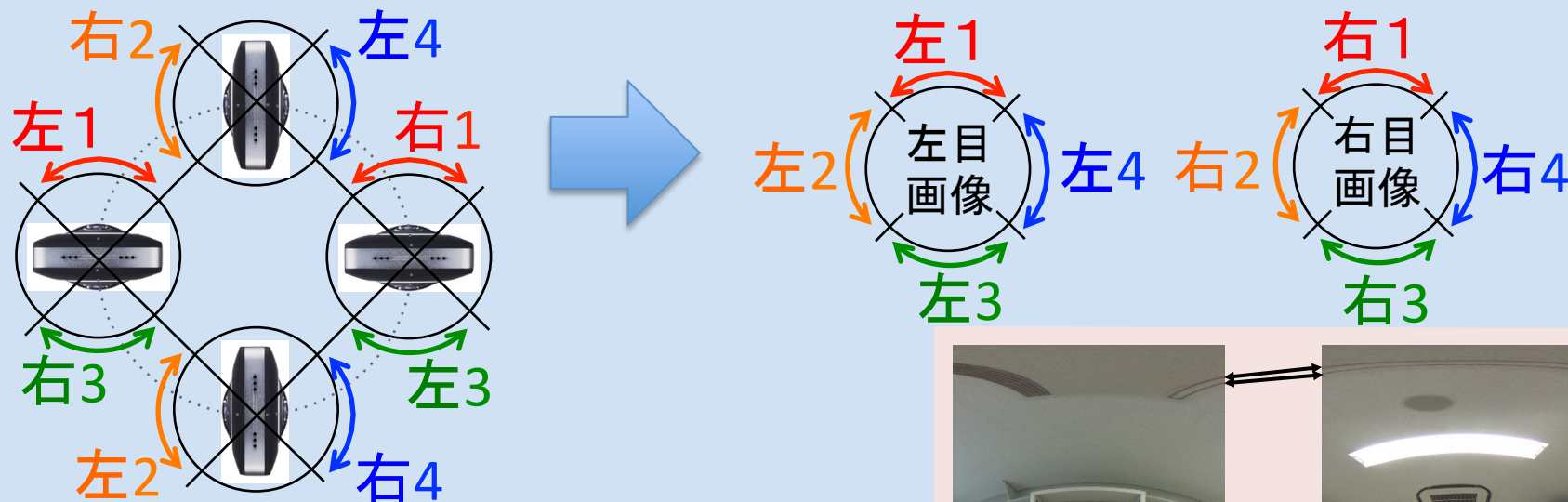


4枚の360°画像から立体360°画像を簡単に生成

多視点撮影した360°画像を分解・合成し、立体360°画像を生成する



隣接するカメラとの垂直エピポーラ面で360°画像を分解・合成すると、隣り合う画像間の位置ずれが垂直方向に拘束され、幾何変換が簡単化できる。

